



GHIDUL APLICANTULUI Științescu Sibiu 5.0

Ce este Științescu?

Ești pasionat de științele exacte? Vrei să le transmiți și altora pasiunea ta și să le arătați cum pot să învețe cu plăcere? Îți oferim ocazia să stârnești curiozitatea pentru științe printr-un proiect educațional finanțat de Fundația Comunitară Sibiu, prin Fondul Științescu.

Științescu este un program de finanțare pentru proiecte educaționale care încurajează pasiunea pentru științe și tehnologie a copiilor și tinerilor cu vârste între 6 și 19 ani.

Căutăm profi deschiși la minte, părinți implicați, elevi de liceu, studenți, specialiști în domeniile STEAM (ingineri, programatori, cercetători, muzeografi etc.) care să creeze în școlile de cartier ale orașului cluburi de robotică ce stimulează pasiunea copiilor pentru tehnologie. Experiențele acumulate într-un astfel de club pot ajuta elevii să arunce o privire în viitor și să-și imagineze ce pot să ne aducă tehnologiile moderne, dezvoltându-și abilitățile necesare generației de inovatori ai secolului XXI.

Ne dorim echipe multidisciplinare de aplicanți, care să faciliteze accesul copiilor din cartierele orașului la noile tehnologii și practici educaționale. La această ediție vom pune accent pe școlile care nu au beneficiat în trecut de oportunități educaționale și de finanțări externe. Lista cu școlile eligibile poate fi consultată mai jos (secțiunea *Cine poate aplica?*)

Cu ajutorul cluburilor de robotică și programare, ne dorim ca cei mici să înțeleagă și să experimenteze modul în care funcționează tehnologia modernă. Dorim să-i impulsivăm să treacă din rolul consumatorului pasiv al tehnologiei, în cel cu potențial de creator și inovator, să le punem la dispoziție instrumentele educaționale cu ajutorul cărora pot învăța în mod autonom să construiască și să programeze roboți.

Fondul Științescu 5.0 este implementat în Sibiu de Fundația Comunitară Sibiu (FCS), în parteneriat cu Romanian-American Foundation și FFCR, împreună cu partenerul local wenglor Romania.

Ce oferim prin acest program de finanțare?

Fundația Comunitară Sibiu va oferi granturi (finanțări nerambursabile) pentru echipe formate din profesori, părinți, elevi de liceu, studenți și/sau specialiști din domeniile STEAM, care își doresc să creeze, în școlile gimnaziale de cartier ale Sibiului, cluburi de robotică și programare în cadrul cărora copiii să învețe să construiască și să programeze roboți într-un mod autonom sau cu intervenții minimale din partea adulților, într-o atmosferă relaxată de

Finanțat prin:



Program implementat de:



Cu sprijinul:



club în care ei să poată explora și construi proiecte proprii, să interacționeze și să învețe în ritmul lor, fără constrângerile unei programe anume. Grupurile de aplicanți trebuie să fie formate din minim 3 membri, care să includă profesori, părinți și/sau specialiști din domeniile STEAM și care să aloce minim 2 ore pe săptămână activității clubului, care se poate desfășura în orice zi a săptămânii, inclusiv în weekend.

În afară de finanțare, oferim celor interesați să deruleze astfel de proiecte instruire și consultanță pentru scrierea și implementarea proiectelor.

De asemenea, Fundația Comunitară Sibiu va pune la dispoziția aplicanților care doresc să înființeze un astfel de club, dar sunt la început de drum, un training introductiv bazat pe schimbul de experiență cu beneficiari care au mai coordonat cluburi de robotică în trecut. În acest fel, dorim să ne asigurăm că profesorii, părinții, studenții, elevii, specialiștii în domeniul STEAM care sunt motivați să aplice, primesc tot suportul de care au nevoie ca să creeze cluburi sustenabile de programare, care să aducă plăcere în actul educațional atât pentru copii, cât și pentru cei care îi asistă.

Ce ne propunem?

Pe termen scurt, vrem ca cel puțin 3 din școlile generale de cartier care au beneficiat de mai puține oportunități de-a lungul timpului să-și configureze cluburi de robotică care să introducă noile tehnologii în viețile elevilor de ciclu primar și/sau secundar, accelerând astfel procesul natural de dezvoltare a competențelor digitale ale acestora și punerea lor pe o traiectorie de carieră dezirabilă și cu ecouri în viitor. De asemenea, dorim ca și alți actori care asigură educație în Sibiu să inițieze astfel de cluburi de robotică accesibile copiilor din diferitele cartiere ale orașului.

Pe termen mediu, vrem să dezvoltăm la Sibiu un ecosistem de asemenea cluburi în toate școlile generale de cartier, gestionate de educatori (profesori, învățători, traineri, pasionați) deschiși față de noile tehnologii care pot crea proiecte ce vor deveni exemple de bune practici pentru actualizarea educației de masă.

Pe termen lung, vrem să generăm o schimbare sistemică în România în ceea ce privește dezvoltarea educației STEAM, pregătind generațiile următoare pentru provocările celei de-a patra revoluții industriale.

Ce abilități dorim să dezvoltăm?

Vrem să contribuim la formarea copiilor și tinerilor pentru viitor. În acest spirit, ne dorim ca proiectele propuse spre finanțare să le cultive:

Finanțat prin:



Program implementat de:



Cu sprijinul:



- Curiozitatea și imaginația
- Gândirea critică și capacitatea de rezolvare a problemelor complexe
- Colaborarea în rețele și leadership prin influență
- Cunoștințe de programare și o înțelegere generală asupra noilor tehnologii
- Adaptabilitatea, flexibilitatea cognitivă
- Atitudine proactivă, spirit de inițiativă și antreprenoriat
- Autonomia în învățare
- Accesarea și analiza informației
- Comunicarea eficientă
- Abilitățile sociale și empatia
- Responsabilitatea socială și etică

Cum trebuie să arate cluburile pe care le finanțăm?

- Tema lor trebuie să fie programarea și robotica
- În aceste cluburi, copiii se familiarizează cu tehnologii de ultimă generație, cum ar fi Internet of Things (IoT), Arduino, RaspberryPi, Inteligență Artificială (AI), aplicații mobile (smartphone, tablete etc.), realitate augmentată și virtuală, senzori, drone, limbaje de programare moderne etc., prin programarea kiturilor de robotică alese;
- Cluburi își propun să creeze o atmosferă relaxată și destinsă pentru copii, în care aceștia să poată experimenta învățarea în ritmul propriu și în mod autonom;
- Intervențiile adulților în procesul de învățare sunt minime și se fac doar la solicitarea copiilor;
- Cluburi care încurajează participarea în egală măsură a fetelor și băieților;
- Motivația principală a copiilor care participă trebuie să fie plăcerea lor de a fi acolo;
- Echipa clubului să asigure funcționarea sa constantă și pe termen lung;

Vom finanța proiectele care promovează:

- Inovarea și creativitatea
- Implicarea activă a copiilor și tinerilor, cu participarea în egală măsură a fetelor și băieților
- Interdisciplinaritatea
- Motivația intrinsecă
- Colaborarea și spiritul de echipă
- Dezvoltarea de abilități, mai degrabă decât transmiterea de informații

Nu încurajăm proiectele care promovează discriminarea de orice fel și care îngrădesc sau limitează accesul elevilor/tinerilor la învățarea prin experimentare și nu finanțăm proiecte cu caracter comercial.

Ce buget avem?

Bugetul total al acestei ediții este de **85.749 de lei**. Valoarea maximă a unei finanțări poate fi de **15.000 lei**.

Cine poate aplica?

Echipele de aplicanți trebuie să fie alcătuite din minim 3 membri adulți (peste 18 ani), dintre care minim un membru trebuie să fie profesor al școlii în care clubul urmează să se desfășoare. Înaintea exprimării intenției de a intra în concursul de finanțare, **echipele trebuie să primească aprobarea conducerii școlii** în care doresc să își desfășoare activitatea clubului. Din echipa de proiect mai pot face parte:

- Pasionați de știință și tehnologie (ingineri, programatori, freelanceri, muzeografi);
- Reprezentanți din organizații neguvernamentale;
- Elevi de liceu;
- Studenți;
- Profesori și învățători;
- Personal auxiliar din școli

Echipa de proiect trebuie să aloce săptămânal minim 2 ore pentru desfășurarea clubului. Beneficiarii cluburilor trebuie să fie localizați în cartierele Sibiului, iar aplicanții pot proveni și din alte localități.

Școlile eligibile și organizațiile care pot face parte din echipele de implementare ale cluburilor:

I. Școli eligibile în care se pot înființa cluburi de robotică
Școala Gimnazială Nr. 1 Sibiu
Școala Gimnazială Nr. 8 Sibiu
Școala Gimnazială Nr. 10 Sibiu
Școala Gimnazială Nr. 11 Sibiu
Școala Gimnazială Nr. 12 Sibiu
Școala Gimnazială Nr. 13 Sibiu
Școala Gimnazială Nr. 18 Sibiu
Școala Gimnazială Nr. 21 Sibiu
Școala Gimnazială Nr. 23 Sibiu

Școala Gimnazială Nr. 25 Sibiu
Școala Gimnazială "Ioan Slavici" Sibiu
Școala Gimnazială "Ion Luca Caragiale" Sibiu
Școala Gimnazială "Mihai Viteazu" Șelimbăr
Școala Gimnazială "Radu Selejan" Sibiu
Școala Gimnazială "Regele Ferdinand" Sibiu
Școala Primară "Andreiană" Sibiu
Centru Școlar pentru Educație Incluzivă Nr.1
Centrul Școlar De Educație Incluziva Nr.2 Sibiu
II. Exemple de organizații care pot fi membre în echipele de implementare a cluburilor de robotică
Centrul Cultural German
Șura Culturală Gușterița
Muzeul ASTRA Sibiu
Științescu Hub
Licee sibiene
Facultăți din Sibiu
Școala de Design Thinking – ULBS D-School

Ce tipuri de cheltuieli acoperim?

Pentru buna derulare a proiectelor selectate pot fi acoperite cheltuieli precum:

- Achiziții de echipamente, tehnologii și materiale didactice (kituri de roboți, tablete etc.);
- Achiziții de licențe software și servicii educaționale online;
- Consumabile (hârtie pentru imprimantă și flipchart, toner, dosare etc.);
- Producție de materiale didactice (inclusiv materiale online, dezvoltare software, animații și materiale video);
- Cheltuieli de coordonare și management de proiect – nu mai mult de 50% din bugetul total.

Finanțat prin:



Program implementat de:



Cu sprijinul:



Cum aplici?

Completează formularul disponibil pe <https://sibiu.stiintescu.ro>, până în data de **10 octombrie 2022**, ora 23.59.

Cum facem selecția proiectelor?

Selecția proiectelor va fi făcută de un juriu independent, format din experți în educație, reprezentanți ai mediului de afaceri și persoane active din comunitatea locală.

Care sunt criteriile de evaluare?

Evaluarea cererilor de finanțare se va face în două etape. În prima etapă, echipa Fundației Comunitare Sibiu va evalua eligibilitatea proiectelor, pe baza următoarelor criterii:

- aplicația a fost trimisă în termenul limită stabilit, folosind formularul disponibil pe site-ul programului;
- activitățile se vor desfășura în cartierele Sibiului;
- cei care propun proiectul fac parte din categoriile eligibile;
- activitățile propuse sunt relevante pentru scopul și obiectivele programului pe termen scurt, mediu și lung;
- suma solicitată se încadrează în limitele precizate în prezentul Ghid de finanțare;
- proiectul nu promovează discriminarea de orice fel, prozelitismul religios, pseudoștiința, ideile extremiste, terorismul;
- durata de implementare a proiectului se încadrează în perioada prevăzută în Ghid;

Echipa Fundației Comunitare Sibiu a stabilit o listă a școlilor gimnaziale de cartier care vor putea beneficia de finanțare și a oferit câteva exemple de alți actori educaționali care pot aplica pentru finanțare. Beneficiarii proiectelor acestora trebuie să fie elevii școlilor indicate ca eligibile. Lista școlilor eligibile și ale organizațiilor care pot face parte din echipa de implementare a proiectului se găsește în secțiunea *Cine poate aplica?*

Proiectele declarate eligibile în această primă etapă vor intra în a doua etapă a evaluării, care va fi făcută de comitetul de selecție pe baza unei grile de evaluare. Fiecare proiect va fi punctat pe baza următoarelor criterii:

- **inovație** (proiectul propune idei și metode noi în predarea și învățarea disciplinelor STEAM, folosește tehnologii de ultimă generație);
- **relevanță** (proiectul contribuie prin obiectivele sale la realizarea obiectivelor Fondului Științescu, detaliate în secțiunea *Ce ne propunem?*);
- **metodologie** (activitățile sunt descrise detaliat, modul de implementare este clar prezentat, proiectul conduce la dezvoltarea abilităților pe care vrem să le dezvoltăm în rândul copiilor și tinerilor);

- **coerență** (obiectivele, activitățile, rezultatele și bugetul sunt bine corelate);
- **eficiență** (resursele financiare și umane sunt alocate rațional, bugetul este realist, detaliat și permite atingerea rezultatelor propuse).

Cum primești finanțarea?

Finanțările se vor derula pe baza unui contract semnat cu Fundația Comunitară Sibiu, care prevede drepturile și responsabilitățile ambelor părți.

Sumele finanțărilor vor fi acordate prin transfer bancar, în contul organizației / reprezentantului grupului informal, în termen de 5 zile de la semnarea contractului.

Raporturile contractuale se vor încheia prin aprobarea de către Fundația Comunitară Sibiu a raportului final (narativ și financiar), prezentat de organizația / grupul informal / echipa finanțată.

Cine primește finanțarea?

- Profesorul sau învățătorul, în cazul finanțărilor individuale;
- Coordonatorul echipei, ca reprezentant legal, în cazul grupurilor informale de pasionați de știință și tehnologie;
 - Organizațiile neguvernamentale;
 - Organizațiile neguvernamentale gazdă sau un profesor coordonator în cazul echipelor de elevi de liceu.

Care este calendarul programului Științescu Sibiu 5.0?

- Lansarea ediției a 5-a Fondul Științescu Sibiu: **20.09.2022**
- Sesiuni consultări scriere proiecte: **20.09.2022-05.10.2022**
- Termen limită înscrieri de proiecte: **10.10.2022, ora 23:59**
- Perioadă evaluare proiecte: **10.10.2022-17.10.2022**
- Perioadă eventuale interviuri cu echipele de proiecte: **10.10.2022-17.10.2022**
- Anunțare proiecte câștigătoare: **18.10.2022**
- Contractare și finanțare: **18.10.2022-25.10.2022**
- Perioadă implementare proiecte: **19.10.2022-09.06.2023**
- Termen limită de depunere a rapoartelor către FCS: **07.07.2023**
- Organizare eveniment final - prezentare rezultate: **10.07.2023**

În perioada 20 septembrie - 5 octombrie), echipa FCS va organiza **consultări online** cu organizațiile, persoanele fizice și echipele care vor să depună aplicații în baza unei **programări prelabile pe e-mail (proiecte@fundatiacomunitarasibiu.ro)**, la care te încurajăm să participi.

*Calendarul de mai sus este orientativ. Dacă apar schimbări acestea vor fi comunicate din timp.

Finanțat prin:



Program implementat de:



Cu sprijinul:



Cum recomandăm să-ți promovezi proiectul?

Echipele Fundației Comunitare Sibiu va pune la dispoziția echipelor de proiect un template grafic care va fi folosit pentru comunicarea proiectelor.

Înainte de publicarea/diseminarea materialelor, echipele trebuie să ne trimită materialele vizuale pentru feedback.

Fiecare proiect va trebui să deschidă cel puțin un canal de comunicare și promovare online - pagină de Facebook, Instagram, TikTok, site, blog etc. Încurajăm membrii echipelor să implice beneficiarii cluburilor în gestionarea paginilor, dacă este posibil.

Ce rapoarte așteptăm după încheierea proiectului?

La sfârșitul implementării proiectului, fiecare echipă de proiect va pregăti un raport narativ și un raport financiar, care vor conține următoarele tipuri de informații:

- **raportul narativ:** cum s-a desfășurat proiectul, care au fost rezultatele (cantitative și calitative), care au fost lecțiile învățate din implementare;
- **raportul financiar:** dovezi justificative (copii după documentele fiscale, centralizator cheltuieli) pentru felul în care au fost cheltuite fondurile.

Echipele FCS va organiza pentru echipele proiectelor selectate o sesiune de instruire referitoare la raportare și comunicare și vor fi puse la dispoziție formulare standard pentru raportare.

Unde găsești informații suplimentare și noutăți despre program?

- Pagina de Facebook a programului: www.facebook.com/StiintescuSibiu
- Pagina de web a programului: <https://sibiu.stiintescu.ro>
- Contact manager de granturi: Gabriela Cuzepan-Bebeșelea, proiecte@fundatiacomunitarasibiu.ro

Resurse inspiraționale pentru cluburile de robotică:

- CoderDojo Little Dragons Sibiu - [link](#)
- Bumblebees CoderDojo - [link](#)
- Cluburi de robotică în rural la Alțâna, Nocrich și Roșia - [link](#)

Vă urăm multă baftă!